

Игра - квест по краеведению

«Тропой любви к родному краю»

Область применения – историческое краеведение и наследие Венгеровского района

Формы и методы реализации:

Игра-квест. Игроки делятся на команды. В каждой команде 4 участника. Команды выполняют различные тематические задания, которые различаются по уровню сложности. На каждом этапе за правильно выполненные задания команда получает определенное количество баллов. Команды получают на старте карту города и маршрутный лист, ориентируясь по карте они приходят в места с. Венгерово, где выполняют определенные задания. Сумма баллов записывается в маршрутный лист. По количеству баллов определяется победитель игры. В конце проводится награждение победителей – лучших знатоков истории и наследия родного края.

Межпредметные связи: историей, литературой, краеведением, информатикой.

Цель игры:

Воспитание чувства национальной гордости и любви к Родине, к родному краю; развитие познавательного интереса к истории Венгеровского района; совершенствование навыков работы с информационными ресурсами Интернета; развитие умения работать в команде.

Задачи:

воспитательная – привить любовь к “малой” родине – родному городу, краю; показать, как история родного края неразрывно связаны с Россией;

образовательная – проверить и углубить знания учащихся по истории Венгеровского района;

развивающая – развивать навыки учащихся к самостоятельному изучению истории родного края, повысить интерес к исследовательской деятельности; развить навыки решения интерактивных викторин;

Оборудование: компьютер, маршрутные листы, конкурсные задания и фотографии с изображением Венгеровского района, природных и исторических объектов Венгеровского района.

Вступительное слово: Здравствуйте, уважаемые участники! Сегодня мы с вами поиграем в игру-квест. А что это такое? Квест - это приключенческая игра, представляющая собой интерактивную историю. Важнейшими элементами игры в жанре квеста являются повествование и исследование мира, а ключевую роль в игровом процессе играют решение головоломок и задач, требующих от игрока умственных усилий. Наш квест будет состоять из разнообразных, в том числе и интерактивных заданий, для решения которых необходим компьютер и выход в интернет. Попробуем разгадать вместе тайны квеста, из которых складывается история нашего древнего края.

Задание № 1. Венгерово «Литературный»

Узнайте, по ключевым словам, о каких первых жителях Венгеровского района идет речь. Так, в 1722 году, для охраны установившегося через Барабу сухопутного пути между городами Тарой и Томском, были организованы три военных поста, названные «пасами»: Усть-Тарский, Каинский и Убинский. Таким образом, на территории района первым русским поселением стал Усть-Тарский пас с гарнизоном в 25 казаков, в последствии переименованный в село Старый Тартас, а ныне этот населенный пункт имеет статус деревни.

Задание № 2 «Лови Ошибку»

Перед вами рассказ об одном из наших знаменитых земляков. В тексте допущены ошибки, которые вы сможете исправить, вспомнив сведения истории Венгеровского района. В каждом тексте 4-5 ошибок.

Задание № 3 «Военное прошлое Венгеровского района»

По фотографиям военных памятников **Венгерово** нужно расшифровать зашифрованное слово.

Задание № 5. «Где эта улица, где этот дом»

Команды получают фотографии, просмотрев которые должны назвать улицы расположенных на фотографиях времен старого села и угадать изображенные здания.

Задание № 7. «Карта Венгерова»

В районе, расположенном в бассейне рек Тартас и Обь, насчитывается 49 сел и деревень, жители которых в большинстве своем заняты сельским хозяйством. Район граничит с севера с Кыштовским районом, с востока с Северным и Куйбышевским районами, с запада с Усть-Таркским и Татарским районами, с юга с Чановским районом.

Задание № 8. «Назови объект»

Команда находится возле исторического объекта. Задание:

Дать точное название объекта.

Кем и когда построен?

Его предназначение.

Задание № 9. «Собери карту»

Собрав карту как пазлы команда получает объект, в котором необходимо ответить на вопросы географии и животном мире Венгеровского района.

Подведение итогов.

Все начиналось с детской технической станции, которая стала существовать с 1945 года, в небольшом деревянном пяти стеном домике, который находился на улице Краснопартизанской, 51.

Из воспоминаний односельчан:

«Там работал один авиамодельный кружок и руководил им, как и всей технической станцией, Норов Виктор Васильевич». Также директором технической станции был Федоров Николай Филиппович, ныне пенсионер, житель с. Заречье Венгеровского района.



Решением Венгеровского исполкома районного Совета депутатов трудящихся с 1 января 1953 года детская техническая станция была реорганизована в Дом пионеров, который стал работать со школьниками всех возрастов, делая особый акцент на организацию деятельности пионерских организаций всего района.

Эти события были яркими и необычными: необычными своим пионерским задором, дробью барабана и звуком пионерского горна.

