**МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ**

 **ГОРОДА ИРКУТСКА СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 69**

664053, г. Иркутск, улица Летописца Алексея Окладникова, дом 23

|  |
| --- |
| «Утверждаю» Директор МАОУ г.Иркутска СОШ № 69 А.А.Сопин |
|  |

**Положение проведения интеллектуальной игры по технологии**

**среди 5-7 классов «Занимательная технология»**

1. **Общие положения**
	1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Интеллектуальной игры «Занимательная технология».
	2. Целью проведения интеллектуальной игры «Занимательная технология» является выявление талантливых обучающихся, их дальнейшее интеллектуальное развитие, активизация различных форм углубленного образования.
	3. Задачи:
* создание условий для активизации творческо-интеллектуальной деятельности обучающихся;
* удовлетворение потребности обучающихся в игровой деятельности.
1. **Участники интеллектуальной игры**
	1. В интеллектуальной игре «Занимательная технология» принимают участие команды 5-7 классов образовательного учреждения МАОУ г. Иркутска СОШ № 69.
	2. Заявка на участие команды в игре подается в печатном виде в кабинет Е-191/2 (Морозову М.В.) классными руководителями, с указанием капитана команды, ФИО участников, количеством и названием команды в срок до 11 мая 2020 года.
	3. Состав команды 5 человек (4 игрока+1 капитан).
	4. Максимальное количество команд от учреждения -12.
	5. Название команды приветствуется.
	6. Дата проведения игры «Занимательная технология» 13 мая 2020 года в 14-00, кабинет Е-191/2.

1. **Порядок организации и проведения интеллектуальной игры «Занимательная технология»**
	1. Интеллектуальная игра «Занимательная технология» – командное соревнование в умении находить правильный ответ на поставленный вопрос за ограниченное время. Цель команды в процессе игры – ответить на большее число вопросов.
	2. Игра состоит из 10 вопросов.
	3. Вопросы задает ведущий одновременно для всех играющих команд. В вопросе допускается наличие иллюстративного материала, либо видео вопрос. О его наличии ведущий объявляет до начала раздачи материала. Раздача печатных или иных иллюстративных материалов проводится секундантами по команде ведущего.
	4. Чтение вопроса производится ведущим с листа или с экрана компьютера. Если вопрос содержит нетекстовые (не предназначенные для раздачи командам) элементы, ведущий воспроизводит их сам или руководит их воспроизведением, следуя указаниям в тексте вопроса. При воспроизведении нетекстовых элементов все игроки должны иметь возможность ознакомиться с ними, не покидая своих мест.
	5. При чтении вопроса ведущий не выделяет интонацией кавычки и другие знаки препинания. Ведущий может повторить текст вопроса или инициировать повторное воспроизведение нетекстовых элементов вопроса. После начала обсуждения такое повторение, как полное, так и частичное, запрещено.
	6. Для ответа на вопрос командам предоставляется 1 минута. Начало отсчета минуты начинается с объявления ведущим команды «Время». За 10 секунд до истечения минуты ведущий дает команду «10 секунд» для того, чтобы команды успели выбрать итоговую версию и записать ответ на листах.
	7. По истечении 1 минуты ведущий дает команду «Время вышло». В этот момент капитан должен поднять лист с записанным вариантом ответа или проговорить ответ сам.
	8. По истечении времени ответы от команд не принимаются. После того, как все ответы собраны, ведущий оглашает верный ответ и дает необходимые комментарии.
	9. Команды имеют право подать апелляцию. Допускаются апелляции:
* «на снятие вопроса», в связи с его некорректностью, в этом случае данный вопрос не учитывается в итоговом результате;
* «на дуаль», («дуаль» - команда дала по ее мнению иной ответ, чем приведенный ведущим, но он полностью укладывается в логику вопроса), в этом случае команде по решению жюри может быть присужден дополнительный балл.
1. **Жюри интеллектуальной игры «Занимательная технология»**
	1. В состав жюри входят учителя МАОУ г. Иркутска СОШ №69.
	2. Жюри осуществляет следующие функции:
* проверяет и оценивает ответы команды в ходе игры.
	1. Членами жюри заполняется протокол интеллектуальной игры установленного образца (Приложение к настоящему Положению об интеллектуальной игре «Занимательная технология»
1. **Подведение итогов интеллектуальной игры «Занимательная технология**
	1. За правильный ответ на вопрос команда получает 1 балл. За интеллектуальную игру «Занимательная технология» команда может получить максимально 10 баллов.
	2. Итоги интеллектуальной игры подводятся по ее окончании и доводятся до сведения участников устно по окончании.
	3. Победителями и призерами интеллектуальной игры признаются команды-участники, набравшие наибольшее количество баллов.

Приложение к положению

проведения интеллектуальной игры «Занимательная технология»

**Протокол интеллектуальной игры «Занимательная технология»**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Команда МАОУ г.Иркутска СОШ № 69 | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | Общее количество баллов |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

За правильный ответ на вопрос команда получает 1 балл.

За интеллектуальную игру «Занимательная технология» команда может получить максимально 10 баллов.

Члены жюри: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

 (подпись) (расшифровка)

 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

 (подпись) (расшифровка)

 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

 (подпись) (расшифровка)

 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

 (подпись) (расшифровка)

 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

 (подпись) (расшифровка)