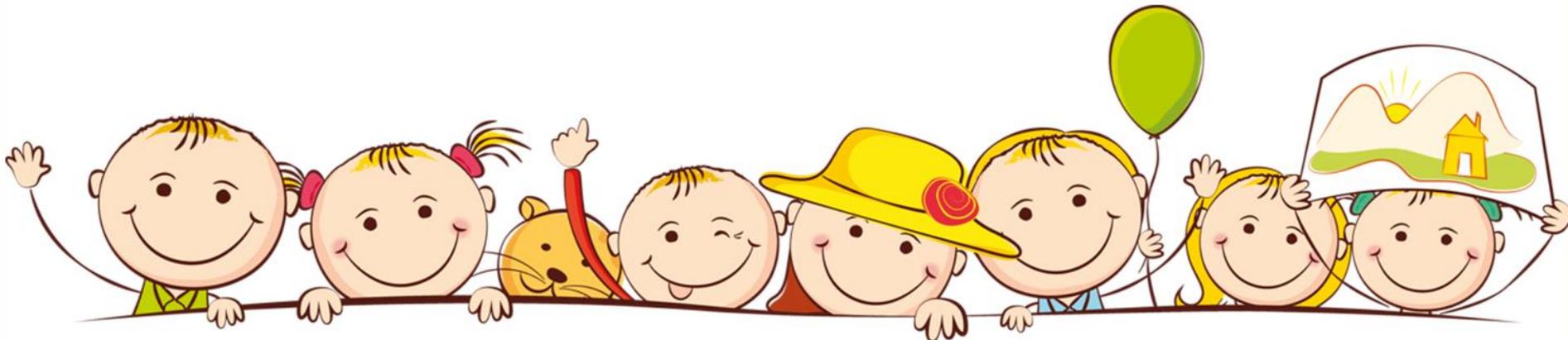
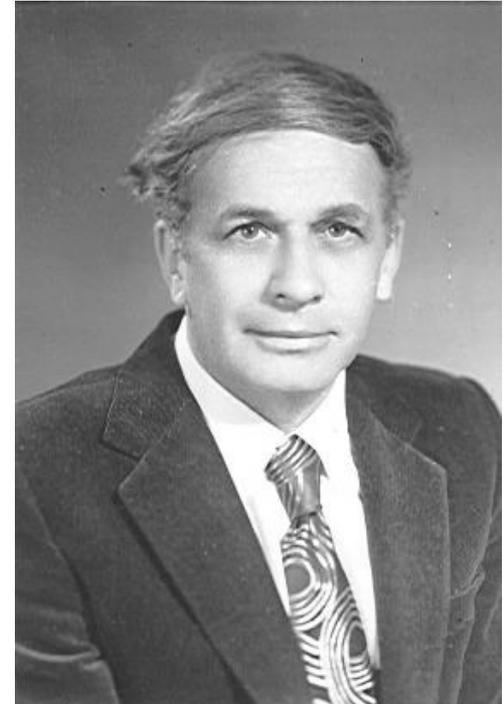


The illustration shows four children and a yellow cat. A boy with blonde hair and a blue shirt is in the center, smiling. To his left is a girl with blonde pigtails and red hair ties. To his right is a girl with blonde pigtails and pink hair ties. A fourth child is partially visible at the bottom left. A yellow cat is peeking from behind the boy. They are all looking over a large, yellow, rounded rectangular banner that contains the text.

**Технология ТРИЗ, как
средство обучения
дошкольников 4-7 лет
творческому
рассказыванию.**

Что такое - ТРИЗ ?

ТРИЗ - это «Теория решения изобретательских задач»,
ее автором является известный
ученый, изобретатель, писатель –
фантаст **Генрих Саулович
Альтшуллер**
(15.10.1926 – 24.09.1998гг).



Алгоритм сочинения рассказа

- 1. Положительный герой ,характеристика внешнего облика и описание его добрых дел.**
- 2. Волшебный предмет положительного героя, как он помогает ему делать добрые дела.**
- 3. Друзья положительного героя, как они помогают ему делать добрые дела.**
- 4. Отрицательный герой, характеристика внешнего облика и описание его плохих дел.**
- 5. Волшебный предмет отрицательный героя, как он помогает ему делать плохие дела.**
- 6. Друзья отрицательного героя, как он помогает ему делать плохие дела.**
- 7. Конфликт отрицательного и положительного героя.**
- 8. Победа добра, наказания зла.**

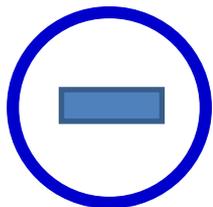
Сочинение рассказа с использованием любых картинок



герой

помощник

друг



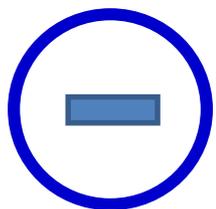
герой

помощник

друг



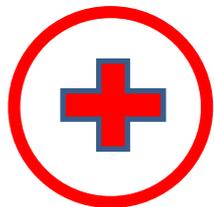
Сочинение рассказа с использованием любых картинок



герой

помощник

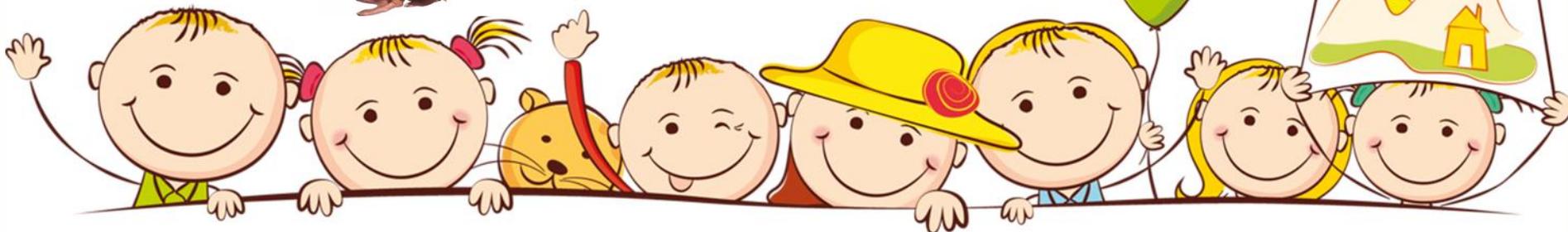
друг



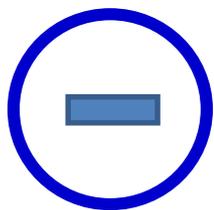
герой

помощник

друг



Сочинение рассказа с использованием любимых картинок



герой

помощник

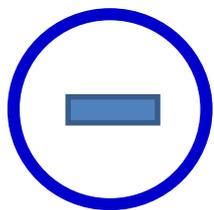


герой

помощник



Сочинение рассказа с использованием любимых картинок



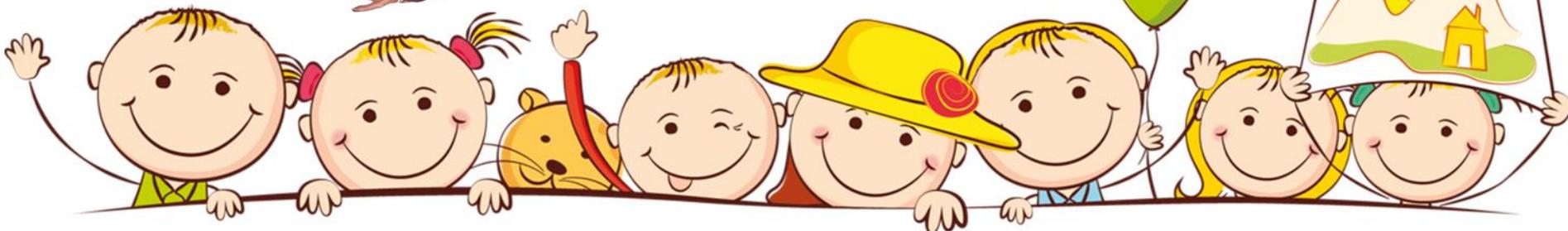
герой

друг



герой

друг



Развивающая игра, технология ТРИЗ «В стране Котландии».

1269 историй о котах



Автор: Б.Б.Финкельштейн



Развивающая игра, технология ТРИЗ «В стране Котландии».



Сочинение историй по алгоритму с использованием карточек



Карты выкладываются на стол, сверху вниз, и верхние карты снимаются игроком.

Сочинение историй. Вариант 1.



Кот-футболист- положительный герой, у него есть волшебный предмет - ролики, лягушка -отрицательный герой.

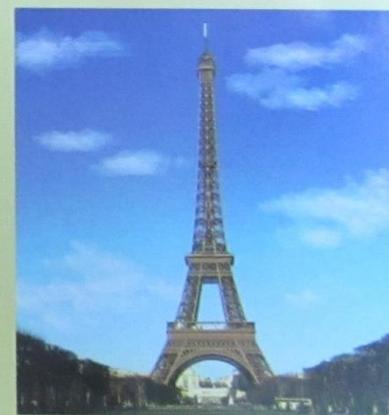
Последняя картинка обозначает место где всё это должно случиться.

Сочинение историй. Вариант 2.



**Кот-футболист- положительный герой, у него есть волшебный предмет, лягушка- друг кота.
Последняя картинка обозначает, чем история должна закончиться.**

Сочинение историй. Вариант 3.



Договариваемся, что лягушка- положительный герой, кот – футболист отрицательный, у него есть волшебный предмет ролики. Последняя картинка обозначает, где история должна закончиться.

**Желаю успехов в
работе!**

